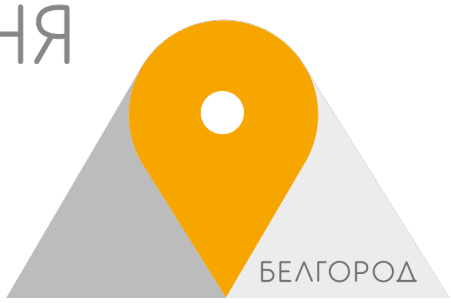
7x7

ULTIMATE FRISBEE

OPEN AIR

18-19 ИЮНЯ

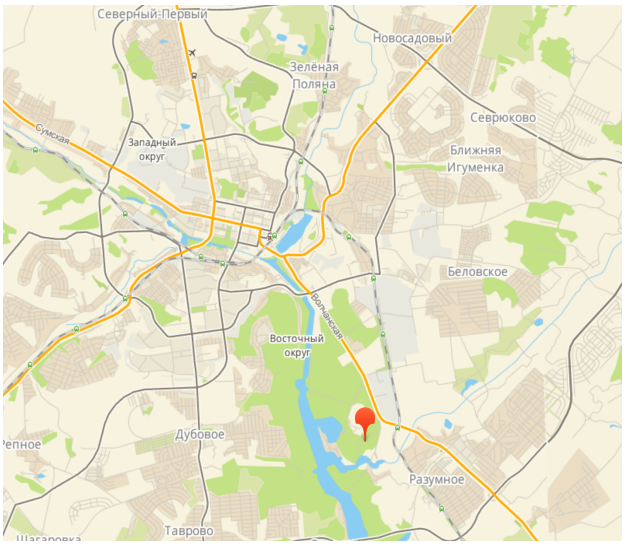


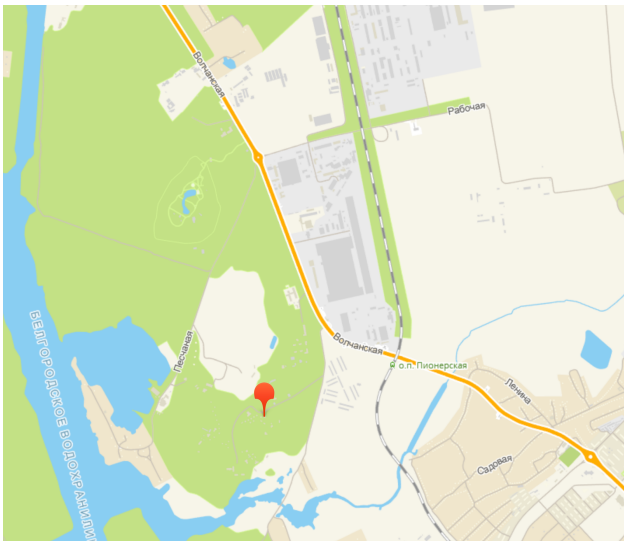
Есть неотложный/срочный/сложный/важный вопрос?
Звоните Вове Корневу — **+7 (919) 281-31-62.**
Но сначала полистайте хэндбук.

Где всё будет?

Играем два дня на **натуральном поле** в Белгороде — **в лагере «Альтаир».** Ориентиром служит другой лагерь— **лагерь имени Гагарина, урочище Сосновка, 1.** Они рядом: Гагарина — как бы слева, «Альтаир» — как бы справа.

Лагерь Гагарина легко ищется в **2ГИС** (в Яндекс.Картах «всё сложна»). Вот парочка более глобальных скриншотов, чтобы понять масштабы:



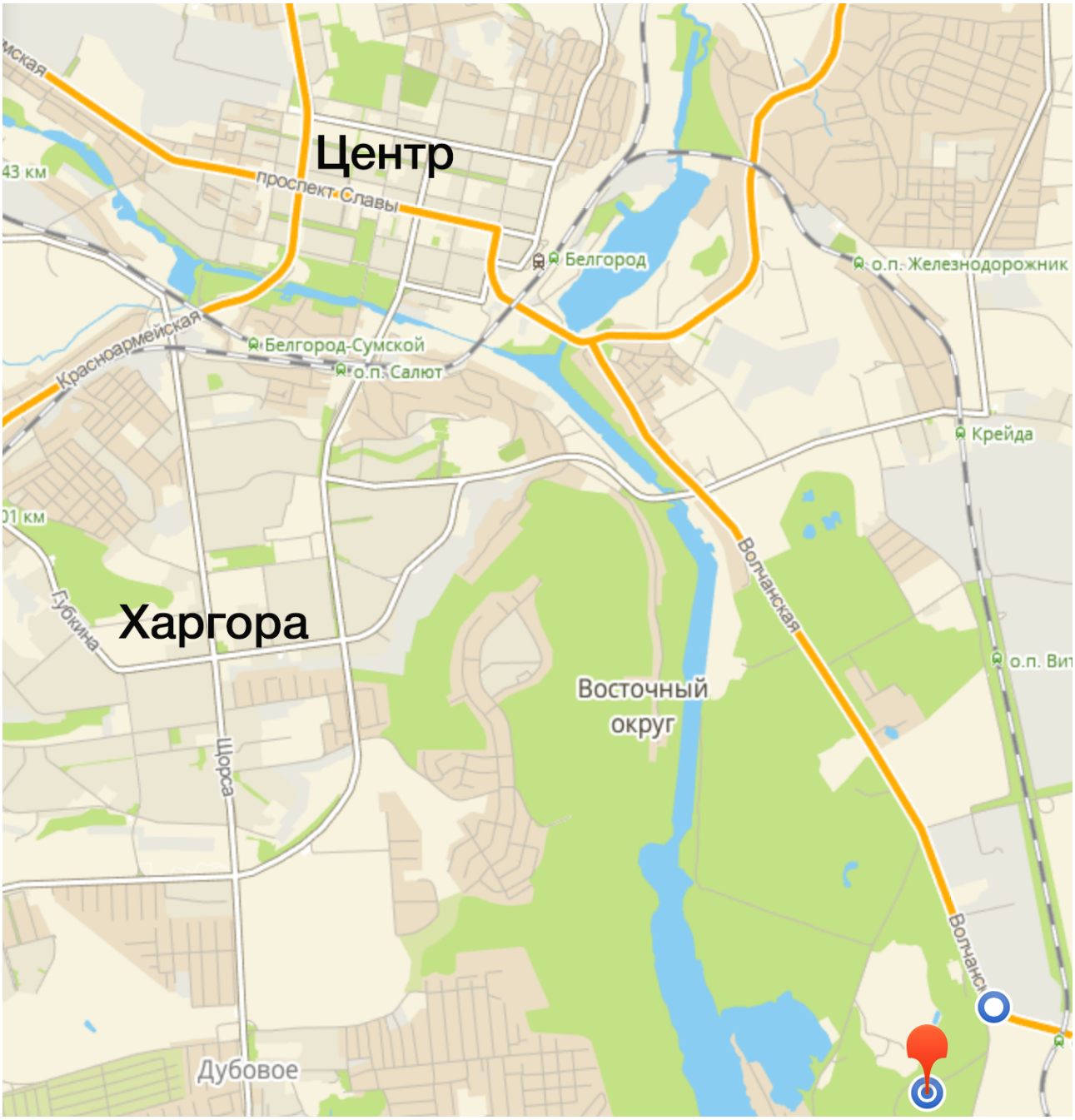


Здесь всё: свежий воздух, трава, птички, никаких машин и городского шума. Есть **раздевалки** со шкафчиками, **туалеты** и даже **душевые**.

Я почти понял, а как добраться-то?

Скорее всего, вы будете жить и в центре, и на Харгоре (такой район города). **Запланируйте 40–50 минут на весь путь до поля.**

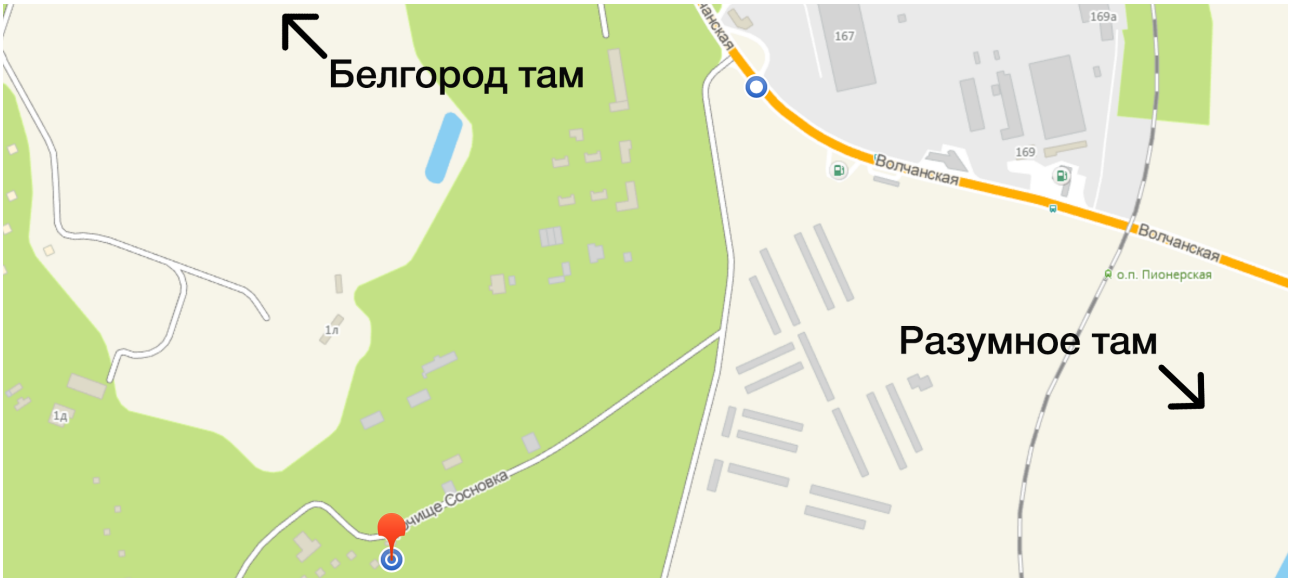
Такси. Вариантов куча: 710-710, 78-78-78, 711-711, 22-44-22, 50-60-50, 333-333, 555-555 (кажется, самое дешёвое такси с фиксированной платой). **Код Белгорода** — **+7 (4722)**. Стоимость — **150–200 рублей** за машину. От автовокзала — рублей 250–300. Пункт назначения — **лагерь имени Гагарина, урочище Сосновка, 1**.



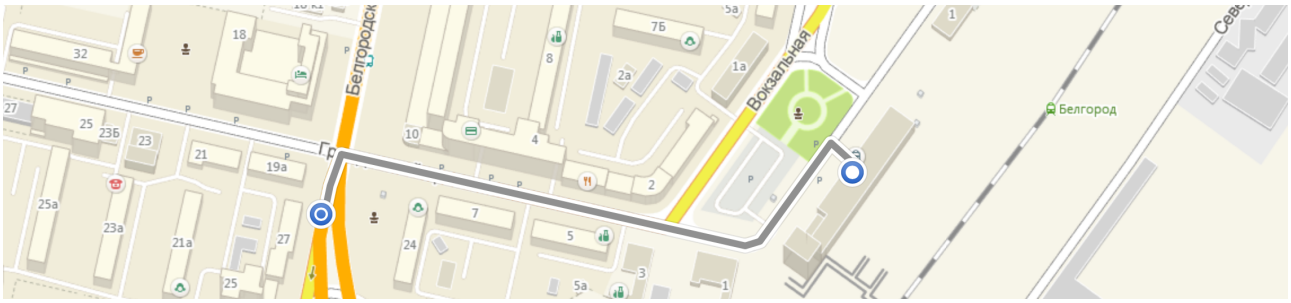
Круг справа — нужный поворот (остановка), круг с меткой — поле.

Не хочу на такси, есть автобусы?

Откуда бы вы ни ехали, вам нужен автобус, который идёт в посёлок Разумное, а выходить нужно на остановке на улице Волчанской. Так и говорите: «остановите **на повороте на Дорогобужино**» (тот самый первый кружок). Остановка называется «Липки», но **водителя нужно об этой остановке предупредить**. С Волчанской поворот направо и чуть дальше снова поворот направо к полю.



От железнодорожного вокзала в Белгороде (улица Вокзальная, 1)**:** автобусы **№№ 123, 232а.** Проезд по городу — 15 рублей. Тут же есть вариант автобуса № 103, но идёт от остановки «Тысяча мелочей». Поэтому придётся чуть-чуть пройти.



От автовокзала (проспект Богдана Хмельницкого, 160): без пересадок не обойдётся. Лучше всего доехать до железнодорожного вокзала, а дальше — см. выше. Чтобы добраться до жд, переходите проспект и садитесь на троллейбусы **№№ 1** и **4**, автобус **№ 25**, маршрутку **№ 130**. Ходят они не так уж и часто, поэтому лучше сесть на автобусы **№№ 7**, **8**, **15**, **17**, **111у**, **145**, доехать до остановки «**Свято-Троицкий бульвар**» (в народе «**Родина**»), перейти на другую сторону и сесть на автобусы **№№ 2**, **3**, **13**, **13к** до жд.

С Харгоры: вариант только один — маршрутка **№ 129**. Сложно объяснить, на какой именно остановке садиться, лучше посмотреть маршрут в **2ГИС** и выбрать ближайшую к вам остановку. **Самое главное — автобус должен идти в посёлок Разумное.**

Доехал. Кто с кем и когда играет?

Да не вопрос:

Суббота, 18 июня			
Первое поле		Второе поле	
9:00	**A1** Белки — Долгорукие	9:00	**B1** Старт — Сокол
10:15	**C1** К175 — ЛакиГрасс	10:30	**A2** Белки — ЮПитер
11:30	**B2** Старт — МММ	11:45	**C2** К175 — Нова
12:45	**A3** ЮПитер — Долгорукие	13:00	**B3** МММ — Сокол
14:15	**D** 2A — 3B	14:15	**C3** ЛакиГрасс — Нова
15:45	**E** 2B — 3C	15:45	**F** 2C — 3A
17:00	**PP1** 1B — 1A	17:15	**UDP1** WE — WD
18:30	**PP2** 1C — 1A	18:30	**LP1** LE — LD
19:45	**UDP2** WF — WD	19:45	**LP2** LF — LD

Воскресенье, 19 июня			
Первое поле		Второе поле	
9:00	**PP3** 1C — 1B	9:00	**UDP3** WF — WE
10:15	**LP3** LF — LE	10:30	**G** 1PP — 1UDP
11:45	**I** 2UDP — 2LP	11:45	**H** 2PP — 3PP
13:00	**J** 3UDP — 1LP	13:15	Игра за **третье** место
14:30	Игра за **пятое** место	14:30	Игра за **восьмое** место
15:45	**Финал**		

Есть вопросы: звоните Вове Корневу **+7 (919) 281-31-62.**
Или ищите его на поле.

Поесть бы…

В самом лагере с этим сложно. Люди терпят днями (а то и неделями), пока не вернутся снова в Белгород. Несмотря на то, что мы фактически в Белгороде, продуктовый магазин есть в пяти минутах езды от поля в посёлке Разумное. **ПОЭТОМУ**: **с 13:00 до 14:00 наш Андрей Юденков может отвезти по одному человеку от команды в магазин**, чтобы тот купил своим всё, что нужно. Если что — на месте пристаньте к кому-нибудь из «Белок», вам подскажут, кто из нас Андрей. А вот в Белгороде вариантов побольше.

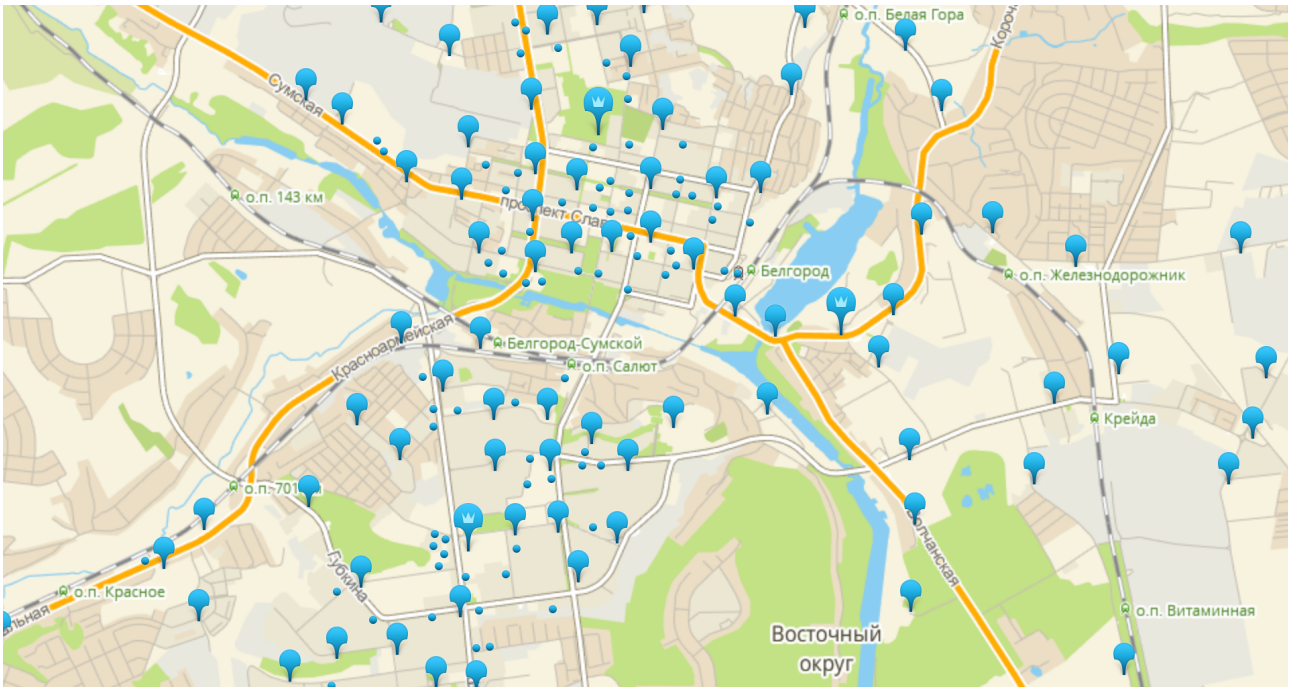
Доставка

Суши, роллы, воки	**Пицца и даже, может, что-то пожиже**
Roll'n'wok +7 (980) 373-96-72	**«Додо пицца»** 8 (800) 333-00-60
MyBox 8 (800) 700-01-10	**«Куду пицца»** 8 (800) 550-33-50
«Белладжио» +7 (4722) 373-183	
	«Сопрано» +7 (903) 886-88-98
	«Мастер пицца» +7 (4722) 506-502
	Bigbenny +7 (4722) 204-204

(есть вероятность, что они не приедут в «Альтаир», но всё же)

Не доставка

Сложно посоветовать что-то одно, да ещё и с учётом, что все будут жить в разных местах. Поэтому открывайте всё тот же **2ГИС** и вот:



Это не всё. Ещё есть туса!

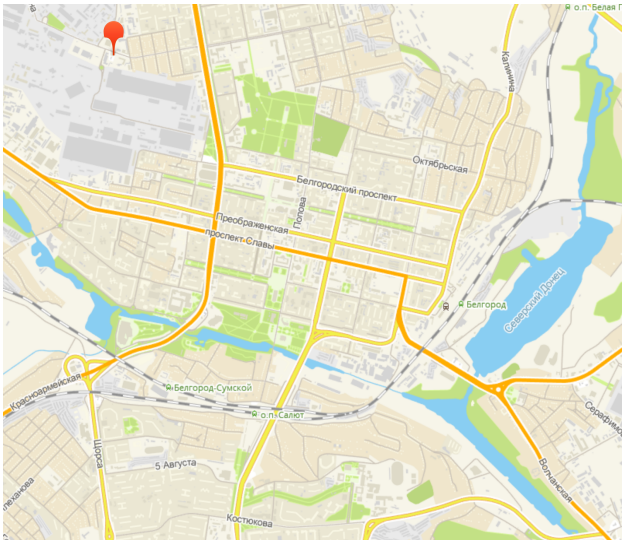
Как было объявлено в группе Open AIR 2016, вечеринка будет с субботы на воскресенье в отличном (а может, и лучшем) заведении — **Hamilton's pub** (в народе — ирландский паб). В нашем распоряжении будет весь нижний этаж (минус первый).
Нас готовы принять с **21:00 до 6:00**.

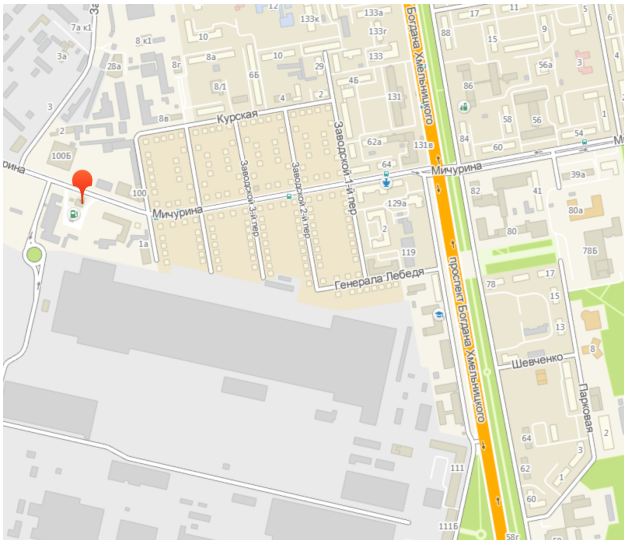
Специальное меню. За 416 рублей будет доступен сет из трёх блюд:
1. Микс из хрустящих рыбных пальчиков, кукурузных собачек и корнишонов в пивном кляре.
2. Кукурузные начос.
3. Крылья в огне.
Сет по объёму вроде рассчитан на четверых. Но кто-то всё съест сам.

В этот вечер будет действовать специальное меню — всё крафтовое пиво до 00:00 будет стоить 220 рублей за пинту (обычно около 300–400). В два часа ночи начнётся акция — всё разливное, бутылочное пиво, разливные сидры и перри (и бутылки по 0,33) будут стоить 220 рублей и за пинту, и за бутылку. А пиво тут реально лучшее. Ах да, ещё и концерт будет! Только не проспите игры в воскресенье.

Как найти этот паб?

Очень просто — **на улице Мичурина, 79**, недалеко от центрального проспекта Богдана Хмельницкого. Такси сюда обойдётся в **150–300 рублей** (а то и дешевле) почти из любой точки Белгорода.





Самое важное. Регламент соревнований.

1. Турнир проводится по правилам, утвержденным Всемирной федерацией летающих дисков (WFDF), если иное не предусмотрено регламентом турнира.
2. Регламент игр:

— Продолжительность игр — 70 минут, с перерывом — 5 минут;
— Победный счёт — 15 очков, максимальный счет — 15 очков. Если время игры истекло, и доигранное очко не принесло ни одной из команд 15 очков, то устанавливается новый final-cap, по достижении которого игра заканчивается. Новый final-cap устанавливается путём добавления одного (1) очка к наивысшему результату команд;
— Перерыв наступает после достижения одной из команд 8 очков, либо после истечения 35 минут. Если время первой половины игры истекло, и доигранное очко не принесло ни одной из команд 8 очков, то устанавливается новый half-time-cap, по достижении которого объявляется перерыв. Новый half-time-cap устанавливается путём добавления одного (1) очка к наивысшему результату команд;
— У каждой команды есть по одному (1) тайм-ауту продолжительностью 2 минуты в каждой половине игры. Установление новых final-cap и half-time-cap не влияет на количество разрешённых тайм-аутов.

3. Объявления во время игры должны по возможности сопровождаться специально предусмотренными сигналами.
4. Если две команды по итогам группового турнира наберут одинаковое количество очков, то победитель будет определён по результатам личной встречи. Если таковых команд будет три или больше, то будут учитываться количество побед только в играх между этими командами. Если победителя по этому показателю выявить не удастся, то учитывается разница голов в личных встречах этих команд. В случае если и на этот раз будут равные показатели, то учитывается разница голов во всех встречах. Если и тогда проблема не решена, то приоритет отдаётся команде, забившей наибольшее количество голов во всех встречах.
5. Если одна из команд-участниц не явилась на свою игру без веских на то причин, то Оргкомитет финальной части имеет право дисквалифицировать данную команду с турнира.

Если остались вопросы — звоните Вове Корневу **+7 (919) 281-31-62.**