

Примеры игровых ситуаций и поведения игроков, которые следует учитывать при выставлении оценок за Дух Игры

Эти рекомендации призваны улучшить и стандартизировать процедуру оценки Духа Игры соперника.

Тем не менее, ваша команда должна полагаться в первую очередь на свои ощущения при оценке Духа соперника,

особенно, если ваш оппонент показал примеры поведения, подходящего к разным оценкам в одной и той же категории (например, «плохо» и «очень хорошо»).

Ваш соперник не должен показать все примеры поведения, соответствующие оценке, чтобы заслужить такую оценку. Придерживайтесь своих ощущений в целом.

Плохо

Не очень хорошо

Хорошо

Очень хорошо

Отлично

Знание
и использование
правил

- Они часто показывали плохое знание правил.
- Они часто, случайно или намеренно, интерпретировали правила неверно.
- Они отказывались разбираться и изучать нюансы правил или элементы Духа Игры.
- Они показали достаточно низкий уровень знания правил для своего уровня игры.
- Они неоднократно, случайно или намеренно, интерпретировали правила неверно.
- Они неохотно учились правилам или элементам, составляющим Дух Игры.
- Они не придерживались временных ограничений, установленных правилами и регламентом турнира.
- Они часто совершали офсайд, даже после предупреждений.

Фолы
и физический
контакт

- Даже после повторного объявления они продолжали совершать те же самые нарушения.
- Было несколько случаев опасной или безрассудной игры.
- Они не прилагали усилий, чтобы избежать контакта.

- Количество неслучайных физических контактов было слишком велико.
- Были неоднократные случаи опасной или безрассудной игры.

- Ничего особенного в течение игры не происходило, за исключением случайных физических контактов.

- Для их уровня игры, они показали знание правил выше среднего.
- В игре был, по меньшей мере, один случай, когда они научили нас правилу, которое мы не знали.

Справедливость

- Команда соперников всегда утверждала, что объявляемые ими нарушения верны (даже если были сомнения или очевидные доказательства ошибок).
- Даже после прямых вопросов, игроки команды соперника не высказывали своё мнение, если оно могло помешать интересам их команды.
- Они делали много неоправданных объявлений или контестов.
- Они делали ответные объявления.
- Они часто фолили или делали объявления в своей тактической выгоде.
- Они часто задерживали игру в своей тактической выгоде.

- Создалось устойчивое впечатление, что их мнение зачастую было склонено в сторону, выгодную своей команде.
- С их стороны было несколько случаев неоправданных объявлений или контестов.
- Они были непоследовательны в своих объявлениях.
- Они сразу начинали спорить, не старались понять нашу точку зрения в обсуждении спорных ситуаций.

- Они не делали объявлений в ситуациях, когда нарушение не повлияло на результат эпизода (например, незначительный тревел хендлера без маркера, или фол при броске, который и так не был бы пойман).
- Они уважали и принимали во внимание наше мнение, даже если были с ним не согласны.
- Они извинялись, когда этого требовала ситуация (например, за неоспоренный фол).
- Они меняли свои поведение, по мере игры, чтобы улучшить впечатление и удовольствие от игры обеих команд.

- Был, по меньшей мере, один случай, когда игрок команды соперника намеренно и предусмотрительно избежал контакта.

- Было несколько случаев, когда игроки команды соперника, намеренно и предусмотрительно избегали контакта.
- Они играли в манере, позволявшей избежать возможных фолов и необоснованных физических контактов.

Позитивное отношение
и самоконтроль

- Игроки команды соперников, на поле и на замене, часто проявляли грубость и неуважение при общении со своими сокомандниками, соперниками, организаторами, стаффами и зрителями.
- Имело место быть физические столкновения на поле и за его пределами.
- Были частые случаи неуважительного поведения по отношению к соперникам и унижающая манера празднования.
- Были случаи намеренного повреждения оборудования.
- Они играли в унизительной манере и насмехались над соперником.

- Игроки команды соперников, на поле и на замене, иногда показывали нехватку самоконтроля и уважительного отношения в общении со своими сокомандниками, соперниками, организаторами, стаффами и зрителями.
- Они в унижающей манере радовались ошибкам соперника.
- Было несколько случаев неуважительного поведения по отношению к соперникам (например, агрессия при праздновании).
- Был случай неслучайного повреждения оборудования.

- Игроки команды соперников, на поле и на замене, в целом, показали самоконтроль и уважительное отношение в общении со своими сокомандниками, соперниками, организаторами, стаффами и зрителями.
- Они оставили положительное впечатление о себе во время игры и после неё (в Кругу).
- Они были вежливы с нами, со своими сокомандниками, организаторами и зрителями.
- Они поблагодарили нас за игру.
- Они играли достаточно интенсивно, независимо от счёта.

- Они представились нам.
- Они похвалили нас за хорошую игру, радовались красивой игре обеих команд в позитивном ключе.
- Были случаи, когда они явно демонстрировали хороший самоконтроль.

- Показывали превосходный самоконтроль на поле, даже в стрессовых ситуациях.
- Командой был продемонстрирован высочайший уровень позитивного отношения к игрокам обеих команд, организаторам, стаффам и зрителям.

Общение

- Они часто отказывались обсудить фолы, объявления.
- Они злились или презрительно реагировали на наши объявления и контести.
- Они часто использовали нецензурные выражения.
- Их «язык тела» зачастую был груб, агрессивен (например, они усмехались или показывали неприличные жесты).

- Игроки, не участвовавшие в игровом эпизоде, часто включались в обсуждение, несмотря на то, что не имели лучшего обзора на место события, и без обращения к нам для помощи.
- Были случаи, когда они общались на повышенных тонах.
- Были случаи, когда их «язык тела» был груб, агрессивен (например они усмехались или показывали неприличные жесты).
- Они не придерживались временных рамок при обсуждении.

- Конфликтные ситуации разрешались быстро и мирно.
- Они общались уважительно.
- Они слушали нашу точку зрения.
- Они придерживались временных рамок на обсуждение.
- Они чётко объясняли свою точку зрения.
- Их игроки в поле или на замене помогали, когда их просили об этом.

- Они приводили доказательства в пользу своих объявлений.
- Они доказывали свою точку зрения эффективно и спокойно.
- Их капитаны / лидеры общались с нашими очень эффективно.
- Они старались как можно быстрее предоставить обратную связь по части наших изъянов в Духе Игры.

- Они объясняли тонкости игры зрителям и новичкам.
- Они побуждали нас поддерживать высокий Дух и давали конкретные примеры, как мы можем это сделать.
- Они общались с нами очень эффективно и в манере, которая делала обсуждение удобным для нас.
- Они правильно использовали официальные сигналы жестами.